



KLIMAGERECHTIGKEIT SPIELEND ERLEBEN

PLANSPIEL TRICO2LOR



TRICO2LOR IN IHRER KLASSE

Was ist TriCO2lor?

Das Planspiel triCO2lor verbindet persönliche Energieentscheide mit deren wahrscheinlichen Folgen für die Klimaerwärmung. triCO2lor besteht aus einem Brettspiel und einer visuellen Darstellung des Weltklimas über das Internet. Das Planspiel kann ab 12 SpielerInnen gespielt werden und eignet sich für Schulklassen, Jugendgruppen und Anlässe aller Art. Im Unterricht passt es zu Themengebieten wie Wirtschaftslehre, Umwelt, Ökologie oder Soziallehre.

Alle Individuen der drei oder mehr Generationen investieren Runde um Runde in fossile, effiziente oder erneuerbare Technologien. Je nach Entscheid und technologischem Fortschritt ändern sich die Voraussetzungen für alle teilnehmenden Generationen.

Die Teilnehmenden fragen sich unbekümmert: «Wer gewinnt?», doch in der virtuellen Atmosphäre nimmt das Treibhausgas Kohlendioxid (CO₂) zu und das Weltklima droht zu kippen! Da hilft nur noch die Konferenz der Generationen.



Zielgruppe

SchülerInnen und Lernende
Erwachsenenbildung

Anzahl TeilnehmerInnen

Für Gruppen von 9 bis beliebig viele
TN, je Generation 3-6 TN

Spieldauer

ca. 90 Minuten (je nach Auswertung)

Alter

ab 10 Jahre

Material

Ein Set besteht aus 4 Generationen-
Spielbretter und Material für 24
Teilnehmende

Mietkosten für ein Set für einen
Monat: 75.- CHF

Mietanfrage und Fragen zum Spiel:
tricolor@myclimate.org

weitere Informationen

tricolor.myclimate.org

TriCO2lor wurde 2008 von der Schweizerischen UNESCO-Kommission als Projekt zur Förderung "Bildung für nachhaltige Entwicklung" (BNE) anerkannt und als "Aktivität der Weltdekade der Vereinten Nationen Bildung für nachhaltige Entwicklung in der Schweiz" (DBNE) ausgezeichnet. Mehr Infos: www.dekade.ch.